

7.3 DESENHO CURRICULAR

MOD. I	ATIVIDADES LINGUISTICAS 01 51h/a	INGLÊS TÉCNICO 02 51h/a	MATEMÁTICA COMPUTACIONAL 03 68h/a	INTRODUÇÃO A COMPUTAÇÃO 04 68h/a	ALGORITMO E PROGRAMAÇÃO 05 102h/a
MOD. II	METODOLOGIA DA PESQUISA CIENTIFICA 06 34h/a	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS 07 68h/a	BANCO DE DADOS I 08 68h/a 04, 05	ENGENHARIA DE SOFTWARE I 09 68h/a 04, 05	ESTRUTURA DE DADOS I 10 68h/a 04, 05
MOD. III	BANCO DE DADOS II 12 68h/a 08	ARQUITETURA DE COMPUTADORES 13 34h/a	SISTEMAS OPERACIONAIS 14 34h/a 04	ESTRUTURA DE DADOS II 15 34h/a 10	PROGRAMAÇÃO PARA INTERNET I 16 68h/a 08
MOD. IV	ENGENHARIA DE SOFTWARE III 19 34h/a 17	REDES DE COMPUTADORES 20 68h/a 04	ANALISE E PROJETO DE SISTEMAS 21 68h/a 07	INTRODUÇÃO À ADMINISTRAÇÃO 22 34h/a	PROJETO INTEGRADOR I 18 68h/a
MOD. V	INTERAÇÃO HUMANO COMPUTADOR 25 51h/a 16	TÓPICOS ESPECIAIS EM PROGRAMAÇÃO 26 51h/a 07	PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MOVEIS 27 68h/a 07	ENGENHARIA DE SOFTWARE IV 28 68h/a 19	ELABORAÇÃO DE PROJETOS DE PESQUISA 30 34h/a 19 a 24
MOD. VI	SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO 31 68h/a 20	EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO 32 68h/a 22	TÓPICOS ESPECIAIS EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO 33 68h/a	LEGISLAÇÃO APLICADA À TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO 34 51h/a	TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO 36 34h/a 25 a 30
LEGENDA:		ONDE: Nº = Número da disciplina C.H. = Carga horária P.R. = Pré-requisitos		DISCIPLINAS OBRIGATÓRIAS.....2.040 h/a DISCIPLINA OPTATIVA.....30 h/a ATIVIDADES COMPLEMENTARES.....120 h/a	
DISCIPLINA		C.H.		P.R.	
Nº		C.H.		P.R.	
				OPTATIVA 30h/a	